

## PROGRAMA ANIVERSARIO 2022



- **DÍA:** Viernes 19 de agosto 2022. Convocatoria a partir de las 10:15 horas.
- **LUGAR:** Polideportivo Estadio Nacional, Av. Pedro de Valdivia 4801, Ñuñoa.

Horario	Tema
10:30 -10:55	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Recepción a los participantes – Comité Organizador.</li> <li>• Actividades de precalentamiento.</li> </ul>
11:00 -11:20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bienvenida de las autoridades: Palabras de Ministra, Subsecretaria y Director Nacional</li> </ul>
11:30 -13:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Competencias y actividades</li> </ul>
13:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Término Jornada.</li> </ul>



- **BASES DE LAS ACTIVIDADES:**

Las actividades se desarrollarán en grupos divididos por alianzas en un formato de todos contra todos. Las alianzas se identificarán por colores: **Blanca, Roja, Azul, y Negra.**

Los podios de cada actividad tendrán el siguiente puntaje:

Posición	Puntos
1°	1000
2°	500
3°	100
4°	0

Para definir a la alianza ganadora, se sumarán los puntajes obtenidos en cada actividad. La alianza que tenga mayor puntaje será la vencedora.

**i. Desarrollo de la competencia:**

Se disputará la competencia en formato todos contra todos, resultando campeón quien sume más puntos, de acuerdo a cada competencia. En caso de empate se definirá en un partido único entre las alianzas empatadas en el liderato.

Hora ejemplo	N° partido	Equipo 1	Equipo 2
11:30	1	Blanca	Roja
11:50	2	Azul	Negra
12:10	3	Blanca	Azul
12:30	4	Roja	Negra
12:50	5	Roja	Azul
13:10	6	Blanca	Negra
13:30	Posible partido definición		



### 1. **BABY FÚTBOL 3x3 MIXTO:**

- a. La inscripción por alianza será de un equipo compuesto por cuatro (4) mujeres y dos (2) hombres.
- b. La representación en cancha debe constar siempre de dos (2) mujeres y un (1) hombre.
- c. No pueden participar dos hombres en cancha.
- d. Los goles serán válidos desde todas las partes de la cancha.
- e. Los laterales se realizarán con la mano.
- f. Los tiros de esquina se ejecutarán con la mano.
- g. Se podrán realizar cambios libres.
- h. Se jugarán 2 tiempos de 7 minutos.
- i. Los Equipos deberán estar correctamente uniformados (camiseta o peto del mismo color)
- j. No se permitirá el uso de zapatillas de fútbol con estoperoles.
- k. Puntajes por partido:
  - i. Ganado: 3
  - ii. Empatado: 1
  - iii. Perdido: 0
  - iv. W.O: -1

### 2. **VOLEIBOL 3x3 MIXTO:**

- a. La inscripción por alianza será de un equipo compuesto por cuatro (4) mujeres y dos (2) hombres.
- b. La representación en cancha debe constar siempre de dos (2) mujeres y un (1) hombre.
- c. No pueden participar dos hombres en cancha.
- d. Se jugarán un set de 15 puntos, ganando quien obtenga el puntaje indicado. Puntajes por partido:
  - Ganado: 2
  - Perdido: 0
  - W.O: -1

### 3. **TENIS DE MESA MIXTO DUPLAS:**

- a. Inscripción de una (1) pareja mixta por alianza.
- b. Se jugarán partidos a un set de 11 puntos, ganando quien obtenga el puntaje indicado.
- c. Puntajes por partido:
  - Ganado: 2
  - Perdido: 0
  - W.O: -1



#### 4. BÁSQUETBOL 3X3 MIXTO:

- a. La inscripción para participar debe ser de un equipo compuesto por cuatro (4) mujeres y dos (2) hombres inscritos
- b. La representación en cancha debe constar siempre de dos (2) mujeres y un (1) hombre.
- c. No pueden participar dos hombres en cancha.
- d. Puntuación:
  - Los tiros que se realicen dentro del área se contarán con 1 Punto.
  - Los lanzamientos fuera del área 2 puntos.
  - Cada tiro libre anotado se pondera con 1 punto.
- e. Tiempo de Juego: Se determinará un solo tiempo de 10 minutos de juego (Juego Regular) El tiempo será detenido ante un tiro libre o balón muerto, luego de la acción, el reloj vuelve a iniciar. Si antes de los 10 minutos de tiempo regular un equipo concreta 21 puntos, el encuentro se da por finalizado y automáticamente se da por ganador al equipo que obtuvo los 21 puntos. Si al término del Juego Regular y el marcador se encuentra en empate, se procede a un tiempo adicional, donde el primer equipo en anotar 2 puntos será el vencedor.
- f. Formato de Campeonato: jugarán todos contra todos con la siguiente ponderación de puntos:
  - Partido Ganado por lograr 21 puntos antes del tiempo de juego: 3 Puntos.
  - Partido Ganado al término del tiempo regular: 2 Puntos.
  - Partido Perdido: 0 Puntos.
  - W.O.: -1 el perdedor; ganador 2 puntos

#### 5. TIRAR LA CUERDA EQUIPO MIXTO

- a. Inscripción: 3 hombres y 3 mujeres por alianza.
- b. El juego de la cuerda es una prueba de fuerza entre dos equipos compuestos cada uno por 3 mujeres y 3 hombres, cuya regla principal es competir jalando la cuerda lo más fuerte que se pueda en esfuerzos opuestos.
- c. También tiene este juego otras normas que deben ser cumplidas:
  - La soga o cuerda será dispuesta por la organización.
  - En la mitad de una cuerda se amarra un pañuelo. Con la cuerda extendida, se hace una marca en el suelo bajo el pañuelo (mitad de la cuerda), y dos marcas más (líneas), cada una a 1,5 metros; una hacia la derecha del pañuelo y otra hacia la izquierda.



- Los jugadores se distribuyen ordenados en fila y de pie, agarran la cuerda y se ubican detrás de las marcas del suelo indicadas en el punto anterior. El equipo ganador es quien logre traspasar el pañuelo que estaba en el centro hacia la marca de su lado de la competencia.

## 6. COREOGRAFÍA DE ALIANZA

- a. Cada alianza debe presentar una coreografía donde participen al menos 12 personas. Donde al menos 4 deben ser hombres.
- b. La coreografía debe tener una duración mínima de tres minutos de baile. Puede ser una sola canción o un mix de canciones.
- c. Se evaluará:
  - Coordinación al bailar.
  - Creatividad de la presentación.
  - Vestimenta y producción (maquillaje, peinados, accesorios).
  - Número de bailarines (mínimo 12 personas. Si se presentan menos, tendrán descuento y si se presentan más se sumarán puntos por participación).
- d. Los jueces podrán notas de 1 a 7 a cada aspecto a evaluar. Respecto al Número de Bailarines, tendrán un 7 todas las alianzas que presenten 12 participantes, si presentan menos de 12 tendrán un 4 y por cada 5 más que presenten, sumarán un punto).
- e. La no presentación se evaluará con 0 puntos.
- f. Los jueces serán tres profesionales del Servicio Civil.

## 7. OTROS PUNTOS IMPORTANTES PARA CONSIDERAR

- a. **Envío de planilla de participantes:** Se solicita a las alianzas enviar el listado de las y los participantes de cada evento deportivo a más tardar el jueves 18 de agosto a las 15:00 horas.

Para este efecto se adjunta una planilla Excel que deben completar con los nombres de los participantes, y enviarla vía mail a [Katherine.veit@ind.cl](mailto:Katherine.veit@ind.cl) con copia a [pablo.flores@ind.cl](mailto:pablo.flores@ind.cl)

- b. **Fair Play:** Se entiende que la actividad deportiva que se realizará tiene una finalidad recreacional y de camaradería. Y si bien, se llevará a cabo una competencia por alianzas, se espera que todas y quienes participen tengan presente el juego limpio y la buena convivencia. En este sentido se sugiere:



- a) Jugar limpio.
- b) Jugar a ganar, pero aceptando la derrota.
- c) Acatar las reglas del juego y las decisiones de los árbitros.
- d) Respetar a los adversarios, compañeros, árbitros y espectadores.
- e) No utilizar lenguaje soez, discriminatorio o abusivo.

Si algún participante no respetase estas mínimas normas de convivencia y de juego limpio, se le hará una advertencia. Si vuelve a incurrir en la falta, será expulsado o expulsada de la competencia.

En caso de agravarse la situación, la alianza completa será descalificada de la actividad.

